

Turniej Piłki Nożnej o Puchar Prezydenta Miasta Kalisza

Orlik 2021 - regulamin

I Organizator:

Lokalny Animator Sportu przy Orliku ul. Tuwima 4. Osobą do kontaktu jest Dawid Matczak: dawidmatczak66@gmail.com lub nr telefonu: 790 733 870 oraz Bartłomiej Gałuszka nr telefonu 507 203 469.

II Termin i miejsce Turnieju

29 sierpnia (niedziela), godz. 10:00 – boisko „Orlik” przy Szkole Podstawowej nr 2 w Kaliszu (ul. Tuwima 4). Biuro Organizacyjne czynne od poniedziałku do czwartku: godz. 16.00 – 20.00 – Orlik przy Szkole Podstawowej nr 2 w Kaliszu. W Turnieju udział mogą wziąć tylko amatorzy (Uchwała nr III/21 z dnia 26 lipca 2002 roku Zarządu Polskiego Związku Piłki Nożnej).

III Zapisy

Zgłoszenia drużyn przyjmowane są **do dnia 16 sierpnia**, telefonicznie lub mailowo. Zgłoszenie musi zawierać: nazwę drużyny, ilość zawodników, imię i nazwisko kapitana. Decyduje kolejność zgłoszeń.

IV Przebieg rozgrywek

Pkt 1. Drużyna liczyć może maximum 10 zawodników którzy ukończyli 18 lat (możliwość udziału zawodników młodszych **WYŁĄCZNIE** za pisemną zgodą opiekunów prawnych).

Pkt 2. W rozgrywkach mogą brać udział wyłącznie zawodnicy wpisani na listę zgłoszeń.

Pkt. 3. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności za kontuzje, urazy i problemy zdrowotne, itp. zawodników oraz pozostawione rzeczy na terenie obiektu.

Pkt 4. Wszelkie sporne sytuacje rozstrzygane są przez komisję organizacyjną w składzie (Organizator, Sędzia/Sędziowie danego spotkania).

Pkt 5. Drużyna, która dopuści się do uszkodzenia elementów wewnętrznych szatni, boiska zwraca koszty poniesione w wyniku wandalizmu.

Pkt 6. Zgłoszenie drużyny do rozgrywek oznacza pełną akceptację niniejszego regulaminu.

Pkt 7. Mecze rozgrywane są „szóstkami” (w tym bramkarz) 5+1. Dokonywanie zmian w czasie gry prowadzone jest systemem „hokejowym” tylko w wyznaczonej strefie zmian.

Pkt 8. Czas trwania spotkania oraz system rozgrywek ustala Organizator w dzień turnieju (uzależnione od ilości drużyn, najprawdopodobniej 15 min – 1 mecz).

Pkt 9. Spóźnienie drużyny większe niż 5 minut traktowane jest jako walkower.

Pkt 10. Drużyna ma obowiązek posiadać jednolite stroje (bramkarz musi być w wyróżniającym się od pozostałych), buty z płaską podeszwą lub przeznaczone na sztuczną nawierzchnię (obowiązuje regulamin korzystania z obiektu).

Pkt 11. Punktacja jest następująca:

- za zwycięstwo 3 pkt.
- remis 1 pkt.
- porażka 0 pkt.

Pkt 12. W przypadku równej liczby punktów pomiędzy dwoma drużynami, o zajętych miejscach decydują:

- liczba zdobytych punktów w spotkaniach pomiędzy tymi drużynami,
- przy równej liczbie punktów, korzystniejsza różnica bramek we wszystkich spotkaniach,
- przy dalszej równości, większa liczba bramek zdobytych we wszystkich spotkaniach,
- przy dalszej równości, organizator ustanawia dodatkowe spotkanie w celu wyłonienia wyższej lokaty.

W przypadku równej liczby punktów pomiędzy trzema lub więcej drużynami, o zajętych miejscach decyduje mała tabelka.

Pkt 13. Zawodnik otrzymujący żółta kartkę opuszcza boisko na czas 2 minut lub do momentu zdobycia bramki przez przeciwnika. Drugie upomnienie tego samego zawodnika skutkuje okazaniem drugiej żółtej kartki. Zawodnik w tym momencie opuszcza boisko do końca spotkania. W jego miejsce może wejść rezerwowi zawodnik po odczekaniu 2 minut lub do momentu zdobycia bramki przez przeciwnika. Gracz ukarany czerwoną kartką pauzuje 1 mecz. Zawodnik może zostać ukarany w ten sposób za:

- Popychanie zawodnika drużyny przeciwnej
- Przytrzymywanie zawodnika przeciwnego zespołu
- Rozmyślne wykonywanie wznowień w sposób nieprawidłowy
- Krytykowanie orzeczeń sędziego i organizatora
- Symulowanie kontuzji, faulu
- Celowe opóźnianie gry przy wznowieniach
- Prowokacyjne zachowanie
- Podstawianie nogi, spowodowanie upadku
- Inne niesportowe zachowanie

Pkt 14. Zawodnik zachowujący się w sposób brutalny i wulgarny w stosunku do sędziego, organizatora, zawodnika drużyny własnej bądź przeciwnej oraz widzów otrzymuje czerwoną kartkę z definitywnym wykluczeniem na 2 spotkania. Jeżeli zachowanie takie znajdzie miejsce po zakończonym meczu na zapleczu sportowym oraz w jego obrębie decyzję o wykluczeniu zawodnika podejmuje organizator. Jeżeli zawodnik dopuści się dwukrotnie takiego zachowania zostanie odsunięty od rozgrywek do momentu ich zakończenia.

Pkt 15. Na terenie obiektu obowiązuje kategoryczny zakaz wnoszenia i spożywania alkoholu oraz zakaz palenia wyrobów tytoniowych. Osoby przyłapane na tych rzeczach zostaną usunięte z obiektu. Jeżeli sprawa będzie dotyczyć całego zespołu lub jego przedstawicieli zostanie on ukarany punktami ujemnymi – 3 pkt.

Przepisy szczegółowe

1. Drużyny grają po 6 zawodników, w tym jeden bramkarz w stroju odróżniającym się od pozostałych zawodników drużyny.
2. Aby mecz mógł się rozpocząć na boisku musi znajdować się minimum 5 zawodników każdej z drużyn.
3. Czas oraz system gry uzależniony jest od ilości zgłoszonych zespołów.
4. Walkower orzeka sędzia po upływie 5 minut od przewidzianego czasu rozpoczęcia rozgrywek.
5. Zmiany są „hokejowe” wyłącznie w strefie zmian.
6. Strefą zmian określony jest obszar przy ławce zawodników rezerwowych drużyny.
7. Piłka z autu wprowadzana jest nogą.

8. Drużyna ma 4 sekundy na wprowadzenie piłki do gry. Po tym czasie sędzia odgwizduje rzut wolny dla drużyny przeciwnej.
9. Zawodnik drużyny przeciwnej powinien znajdować się 5 metrów od miejsca wybijania autu, rzutu rożnego, bądź rzutu wolnego.
10. Wszystkie rzuty wolne są bezpośrednie.
11. Nie można zdobyć bramki bezpośrednio z autu oraz przez rzut bramkarza ręką.

Postanowienia końcowe

- Nieznajomość przepisów gry przez poszczególne zespoły nie zwalnia ich od ponoszenia odpowiedzialności za ich nieprzestrzeganie.
- Pozostałe nieujęte przepisy gry zgodnie z regulaminem PZPN.
- Udział w turnieju jest równoznaczny z akceptacją regulaminu oraz zgodą uczestników na publikację zdjęć i materiałów multimedialnych w celach promocyjnych Miasta Kalisz
- Organizator zastrzega sobie możliwość zmian przed jak i w trakcie rozgrywek.

V Nagrody

Drużyny, które zajmą miejsca od I do III otrzymują puchary.

SEDECZNIE ZACHĘCAMY DO UDZIAŁU W TURNIEJU