# Lista projektów ogólnomiejskich poddanych pod głosowanie w ramach Budżetu Obywatelskiego Miasta Kalisza na 2026 rok

| Numer projektu | Nazwa projektu | Kwota | Opis projektu | Opinia Komitetu Rewitalizacji |
|---|---|---|---|---|
| **1.** | Modernizacja boiska wielofunkcyjnego na terenie Szkoły Podstawowej nr 4 im. Marii Dąbrowskiej wKaliszu przy ul. Polnej 17<br><br>lokalizacja: Szkoła Podstawowa nr 4 im. Marii Dąbrowskiej w Kaliszu przy ul. Polnej 17, nr działki 1/10, obręb 081A Kaliniec | **450 000,00 zł** | Projekt obejmuje modernizację boiska sportowego wielofunkcyjnego dla społeczności Szkoły Podstawowej nr 4 im. Marii Dąbrowskiej w Kaliszu i aktywnych mieszkańców Miasta Kalisza z przeznaczeniem do rekreacyjnego uprawiania sportu na świeżym powietrzu. Zakłada wymianę starej nawierzchni na nową nawierzchnię syntetyczną na istniejącym boisku o wymiarach 45 m x 25 m oraz bramek. Z obserwacji wynika, że boisko cieszy się dużym zainteresowaniem dzieci, młodzieży oraz mieszkańców osiedla, jako teren do gry w piłkę nożną. Zasadniczym celem modernizacji jest umożliwienie spędzenia wolnego czasu w sposób aktywny przez młodzież i dorosłych mieszkańców miasta. Integracja rodzin oraz aktywizacja imprez sportowych i rekreacyjnych na osiedlu to kolejny cel tego zadania. Najważniejszym jednak wydaje się stworzenie zaplecza do regularnych zajęć dla młodzieży i dorosłych w bezpiecznych i przyjaznych warunkach. | - |
| **2.** | Ćwiczenia w plenerze – Fitness PARK Kalisz<br><br>lokalizacja: Park Miejski | **16 000,00 zł** | W okresie lipiec, sierpień 2026 roku, bezpłatne zajęcia fitness z profesjonalnym instruktorem na świeżym powietrzu. Planowany rozkład zajęć: dwa razy w tygodniu, np. poniedziałki - godz. 17:30/18:00, środy - godz. 17:30/18:00. Czas realizacji projektu: 1 lipiec-31 sierpień 2026 roku (10 tygodni = 18 h zajęć). Zajęcia otwarte (bezpłatne) dla każdego, bez względu na wiek i umiejętności, możliwość dołączenia na zajęcia w dowolnym momencie, bez konieczności wcześniejszego zapisywania. | - |
| **3.** | Remont kładki pieszo-rowerowej przy ul. Sadowej, łączącej osiedle Ogrody i Piskorzewie<br><br>lokalizacja: kładka pieszo-rowerowa pomiędzy osiedlami Ogrody i Piskorzewie (przy ul. Sadowej i Wodnej) | **412 050,00 zł** | Remont nawierzchni kładki i malowanie murków, poręczy. Naprawa nawierzchni z kostki brukowej. | - |
| **4.** | Dino-Mania (park jurajski)<br><br>lokalizacja: Park Grona – za boiskiem | **200 000,00 zł** | Naturalnych rozmiarów figury dinozaurów: Ceratozaur, Brontozaur, Triceratops. Umieszczone pomiędzy drzewami za boiskiem. Place uzyskane poprzez zepchnięcie ziemi. | - |
| **5.** | Zewnętrzne stoły do gry w szachy oraz do tenisa stołowego<br><br>lokalizacja: Park Grona: tenisowe stoły przy boisku i placu zabaw, stoły szachowe w niecce, okolicy strefy piknikowej | **42 000,00 zł** | 2 podwójne stoły zewnętrzne do gry w szachy z siedziskami (np. DOL-EK, EKO market) oraz 1 zewnętrzny stół do gry w tenisa stołowego. | - |

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| **7.** | Rozbudowa wybiegu dla psów przy ul. Armii Krajowej 17 (działka nr 322/2)<br><br>lokalizacja: ul. Armii Krajowej 17, os. Dobrzec, działka nr 322/2 (75-1) | **125 000,00 zł** | Rozbudowa istniejącego już wybiegu dla psów w postaci postawienia 3 latarni oświetlających wybieg oraz wyposażenie wybiegu w dostęp do wody dla psów w postaci podciągnięcia rury z wodą z okolicznego przyłącza, a także zamontowanie kamery monitoringu. | - |
| **8.** | Budowa chodnika do ogólnodostępnego placu zabaw dla dzieci przy Szkole Podstawowej nr 15<br><br>lokalizacja: teren przy Szkole Podstawowej nr 15, należącej do ZSP nr 1 w Kaliszu, ul. Wykopaliskowa 45, osiedle Piwonice, działka nr 103/3, obręb 149 | **50 000,00 zł** | Głównym założeniem projektu jest budowa ogólnodostępnego chodnika o powierzchni 150 m2, ułatwiającego bezpieczne dojście dzieci z rodzicami do ogólnodostępnego placu zabaw, znajdującego się na terenie przyległym do szkoły, od strony Osiedla Antycznego (ul. Nad Prosną). Pomysł powstania chodnika wynika ze zgłaszanych potrzeb rodziców i mieszkańców pobliskich osiedli, którzy mają utrudniony obecnie dostęp do placu zabaw. Obecnie, aby dostać się na jego teren, muszą pokonać odległość 0,5 km i przejść z ulicy Nad Prosną do ul. Wykopaliskowej (wąskimi ulicami, bez chodnika, często przy wzmożonym ruchu samochodowym), a następnie przedostać się między budynkami szkolnymi, wąskim przejściem lub przez nierówny teren zielony wokół boiska sportowego, otaczającego salę gimnastyczną. Jest to szczególnie utrudnione dla osób starszych, które sprawują opiekę nad dziećmi oraz osób z dziećmi w wózkach. | - |
| **9.** | Modernizacja boiska przy Szkole Podstawowej nr 7 w Kaliszu<br><br>lokalizacja: Szkoła Podstawowa nr 7 w Kaliszu, ul. Robotnicza 5, obręb: 042 Korczak, nr działek: 71/16, 1/14, 1/5, 1/3 | **520 000,00 zł** | Projekt zakłada modernizację zniszczonego boiska szkolnego poprzez wymianę nawierzchni, montaż nowych bramek oraz wyznaczenie linii boiskowych. Obecny stan zagraża bezpieczeństwu dzieci. Modernizacja poprawi warunki zajęć wychowania fizycznego i umożliwi korzystanie mieszkańcom Korczaka z boiska po godzinach pracy szkoły. | - |
| **10.** | Biblioteczka plenerowa w Parku Przyjaźni i w Parku Miejskim<br><br>lokalizacja: Park Przyjaźni – przy alejce w okolicy tężni solankowej (obręb 083 os. Asnyka, działka 94/1), Park Miejski – (obręb 034 Śródmieście I, działka 5/1) | **40 000,00 zł** | Projekt polega na zakupie i montazu biblioteczek plenerowych służących do wymiany książek przez mieszkańców. Każda osoba będzie mogła w niej zostawić lub zabrać książkę. | - |
| **11.** | Ławka do karmienia i przewijania niemowląt w Parku Przyjaźni<br><br>lokalizacja: Park Przyjaźni - przy alejce w okolicy placu zabaw dla dzieci (obręb 083 os. Asnyka, działka 94/1) | **20 000,00 zł** | Projekt polega na zakupie i montażu zadaszonej ławki do karmienia niemowląt wraz z przewijakiem. Całość konstrukcji ma być wykonana tak, by zagwarantować bezpieczeństwo przewijanego maleństwa oraz poczucie intymności. | - |

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| **13.** | FORMOZA CHALLENGE – konstrukcja ogólnorozwojowa<br><br>lokalizacja: Park Przyjaźni<br>https://maps.app.goo.gl/fun2KCpU6Nv65W1Q7 | **200 000,00 zł** | Konstrukcje treningowe ogólnorozwojowe typu Ninja/OCR ((ang.) Obstacle Course Racing – tłum.) wyścigi na torze przeszkód) o bardzo szerokim spektrum budowy relacji interpersonalnych bez barier wiekowych i sprawnościowych. Zestaw elementów i detali zawartych w konstrukcjach spełnia oczekiwania osób o najwyższym stopniu wytrenowania, w tym zaczynających swoja przygodę z rozwijającą się dynamicznie dyscypliną oraz młodzieży i osób niepełnosprawnych. Ekstremalny Park Ninja to zestaw konstrukcji składający się z klatki tzw. kombo wysokiej z takim wyposażeniem jak: obrotowa rura z bolcami, tzw. Wariat, liny do wchodzenia o długości 4 mb, liny do przechodzenia rope to rope, drabinka prosta typu Monkeybar, drabinka łukowa typu Monkeybar drabinka Slomona do wskakiwania z drążkiem, koła obrotowe typu Hot wheels (obręcze, koła obrotowe), przeszkoda typu Chomik – obrotowy walec zawieszony w powietrzu, którego ścianki składają się z poziomych poprzeczek, tablica z chwytami wspinaczkowymi, labirynt, tablica typu cliff hanger z progami wspinaczkowymi, tablica killer plank, tablica weryfikator marzeń i półkulami, przeszkoda typu Flying monkey bars - drążki do przeskakiwania góra dół oraz przechodzenia na rękach, przeszkoda typu kołkownica, dragon trail w obręczą, przeszkoda typu Snake - powyginana rura, po której trzeba się prześlizgać będąc podwieszonym tylko za obręcz wokół niej, elementy podwieszone do przechodzenia np. kółka, kulki, nunczaka, stożki, spodki tzw. Multirig klasyczny. Kolejna konstrukcja to klatka niska tzw. Low Rig z elementami podwieszonymi do przechodzenia na rękach oraz nogach. Wyposażenie zawarte w konstrukcji to: Kółka, kulki, nunczaka, Igła z nitką, lina pozioma, pelka pozioma, deska pozioma. Tego typu konstrukcja przeznaczona jest dla każdej osoby, bez barier, bez kompleksów. Nisko zawieszone elementy oraz rozstaw elementów wsporczych umożliwiają korzystanie dla osób na wózku oraz dzieci i młodzieży. Multi ściana to kolejny element parku Ninja. Dwie płaszczyzny wykonane ze sklejki wodoodpornej antypoślizgowej o różnym stopniu trudności. Płaszczyzna pionowa tzw. ściana do przeskakiwania dzielona na dwie strefy, część gładka do wskakiwania oraz z otworami do wspinaczki. Wysokość elementu około 2,2 mb. Powierzchnia skośna z potrójną adaptacją, ściana nabiegowa, ścianka wspinaczkowa oraz dwie liny tzw. Rope to Rope. Ostatnia konstrukcja to zestaw dwóch równoważni do łapania i ćwiczenia równowagi podczas przechodzenia po na stale zamocowanej bieżni z drewna o rozmiarze 10 cm x 10 cm. Zestaw składa się z dwóch równoważni, jedna prosta, druga łamana z grzybkami utrudniającymi jej pokonanie. Do pełnej funkcjonalności parku oraz jego samowystarczalności dochodzi zestaw małej architektury: ławki 2 sztuki, kosz na śmieci, stojak na rowery tupu U oraz oświetlenie solarne. Całość konstrukcji posiada certyfikat wydany przez jednostkę certyfikacyjną potwierdzający zgodność za normami PN-EN 16630, PN-EN 1176, PN-EN 1177. | **-** |

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| **19.** | Pakiet szkoleń z szeroko rozumianego bezpieczeństwa wewnętrznego skierowanych do mieszkańców Kalisza<br><br>lokalizacja: kluby osiedlowe KSM L-W (dot.: Klub Osiedlowy Blaszak, ul. M. Konopnickiej 2-4 (I piętro), Klub Osiedlowy Spółdzielni Mieszkaniowej, ul. Serbinowska 25) lub inne wytypowane przez UM Kalisza | **125 000,00 zł** | Projekt zakłada organizację cyklu pakietu bezpłatnych szkoleń dla mieszkańców zakresie: Cyberbezpieczeństwo i bezpieczeństwo cyfrowe: cyberbezpieczeństwo w IoT – zabezpieczenia inteligentnych urządzeń; bezpieczeństwo płatności online – jak unikać oszustw przy zakupach w sieci; ochrona tożsamości cyfrowej – zarządzanie cyfrowym śladem. Edukacja medialna i komunikacja cyfrowa: oporność na fake news – rozpoznawanie dezinformacji i weryfikacji źródeł; emoji: dlaczego ich używamy i co oznaczają – analiza roli emotikonów w komunikacji online. Pierwsza pomoc i ratownictwo medyczne: pierwsza pomoc według wytycznych ERC – resuscytacja, opatrywanie ran, postępowanie w stanach zagrożenia życia; obsługa defibrylatorów AED – warsztaty z wykorzystaniem symulatorów. Zarządzanie kryzysowe i obrona cywilna: bezpieczeństwo wewnętrzne – reagowanie na zagrożenia terrorystyczne i sytuacje kryzysowe; procedury ewakuacji – symulacje scenariuszy (pożar, atak, awaria), wsparcie osób z ograniczeniami mobilności; przysposobienie obronne – podstawy obrony cywilnej; ochrona ludności – współpraca ze służbami ratunkowymi, przygotowanie na klęski żywiołowe. Edukacja społeczna i zaangażowanie obywatelskie: interaktywne kampanie społeczne – projekty promujące pierwszą pomoc i bezpieczeństwo; wykłady i warsztaty z ekspertami – spotkania z psychologami kryzysowymi, inżynierami bezpieczeństwa. Szkolenia będą prowadzone przez wykwalifikowanych instruktorów (strażaków, ratowników medycznych, ekspertów ds. bezpieczeństwa). W ramach projektów przewidziano: zajęcia teoretyczne i praktyczne, materiały szkoleniowe (np. apteczki treningowe, instrukcje, plecaki ewakuacyjne). | - |
| **21.** | Zakup urządzeń ratujących życie AED dla każdego osiedla i sołectwa Miasta Kalisza<br><br>lokalizacja: lokalizacje urządzeń AED wskażą rady osiedli i sołectw po wyborze projektu. Miejsca te muszą być ogólnodostępne, publiczne z dostępem 24 h | **195 000,00 zł** | Projekt zakłada zakup 26 urządzeń AED dla każdego z 23 osiedli i 3 sołectw Miasta Kalisza. Montaż urządzeń w miejscach publicznych, dostępnych 24 h. Urządzenia muszą mieć gwarancje na działanie baterii min. 6 lat oraz zawierać szafkę odporną na warunki atmosferyczne. | - |
| **22.** | Duży plenerowy Festiwal Hip-Hopowy – TrapFest<br><br>lokalizacja: Główny Rynek | **101 000,00 zł** | Projekt przewiduje realizację dużego koncertu kaliskich raperów na Głównym Rynku w Kaliszu. Ideą wydarzenia jest wprowadzenie stałej propozycji kulturalnej dla mieszkańców Kalisza, by mogli przyjść i delektować się muzyką kaliskich raperów na świeżym powietrzu. Do występu podczas naszego wydarzenia zostanie zaproszony znany artysta w celu zwiększenia wartości samego wydarzenia, zarówno promocyjnego, jak i artystycznego. Decyzja, kto nim zostanie, będzie podjęta w trakcie realizacji projektu, na podstawie ogólnej sytuacji panującej na rynku muzycznym. | - |

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| **23.** | Kaliski Jarmark Bożonarodzeniowy<br><br>lokalizacja: Główny Rynek | **124 000,00 zł** | Celem zadania jest organizacja I Kaliskiego Jarmarku Bożonarodzeniowego w okresie od 6 grudnia 2026 roku do 20 grudnia 2026 roku. W celu poprawności zadania organizator wynajmie 12 domków dla wystawców, którzy będą zrekrutowani i wystawią swoje przedmioty dla kaliszan. Ważną częścią będzie wynajęcie firmy, która złoży domki oraz je zabierze po skończonym jarmarku. Jarmark będzie trwał od godziny 15:00 do 21:00, a w weekendy będą odbywały się liczne imprezy artystyczne w porozumieniu z innymi organizacjami pozarządowymi. Imprezy te będą odbywały się na specjalnie utworzonej scenie z nagłośnieniem. W trakcie jarmarku kaliszanie będą zakupić świąteczne pamiątki, smakołyki, a także spotkać się ze Świętym Mikołajem. Projekt skierowany jest do ponad 200 osób dziennie, w tym dzieci, młodzieży oraz dorosłych, którzy będą pojawiali się na płycie Głównego Rynku ze względu na pojawiające się atrakcje albo zbliżające się święta. Zadanie zostanie ubezpieczone od odpowiedzialności cywilnej oraz NW. W trakcie trwania jarmarku ważnym elementem będą atrakcje dla dzieci i młodzieży, które uatrakcyjnią trwanie jarmarku. Organizator planuje zorganizowanie konkursu na świąteczną piosenkę dla szkół, przedszkoli oraz innych osób. Zwycięzca konkursu otrzyma nagrodę rzeczową oraz symboliczny złoty bursztyn, nawiązujący do historii i tradycji Miasta Kalisza. W przestrzeni miejskiej zostaną ustawione także rzeźby lodowe znanych kaliszan, które uatrakcyjnią jarmark. Dodatkową atrakcją dla kaliszan będzie ustawienie zjeżdżalni pontonowej na Głównym Rynku. Impreza nie będzie mieć charakteru masowego. Organizator zaprojektuje plakaty, dyplomy oraz drogą internetową będzie informował o wyżej wymienionym zadaniu. | - |
| **24.** | Duży plenerowy Festiwal Rockowy – RockFest<br><br>lokalizacja: Główny Rynek | **116 000,00 zł** | Projekt przewiduje realizację dużego plenerowego koncertu rockowego na Głównym Rynku w Kaliszu. Ideą wydarzenia jest wprowadzenie stałej propozycji kulturalnej dla mieszkańców Kalisza, by mogli przyjść i delektować się muzyką kaliskich zespołów rockowych na świeżym powietrzu. Do występu podczas naszego wydarzenia zostanie zaproszony znany artysta w celu zwiększenia wartości samego wydarzenia, zarówno promocyjnego, jak i artystycznego. Decyzja, kto nim zostanie, będzie podjęta w trakcie realizacji projektu, na podstawie ogólnej sytuacji panującej na rynku muzycznym. | - |